# Sistemas



Arquetipos

Naturalezas y Conductas.



Acciones

¿Cómo se desarrolla una acción en el juego?



Sangre

Uso y cualidades de la Sangre.



Voluntad

Cómo obtenerla y en qué gastarla.



Moralidad

Humanidad y otras Sendas.



Disciplinas

Poderes de los vampiros.



Experiencia

Ganancia y uso de la experiencia.



Rasgos

Méritos y defectos.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
**https://vtm.mordlands.net/wiki/start?rev=1623673329**

Last update: **14/06/2021 14:22**