

# Sistemas



## Arquetipos

Naturalezas y Conductas.



## Acciones

¿Cómo se desarrolla una acción en el juego?



## Sangre

Uso y cualidades de la Sangre.



## Voluntad

Cómo recuperarla y en qué gastarla.



## Moralidad

Humanidad y otras Sendas.



## Disciplinas

Poderes de los vampiros.



## Experiencia

Obtención y uso de la experiencia.



## Rasgos

Méritos y defectos.

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/start>

Last update: **12/04/2022 22:23**

