Experiencia

Los **puntos de experiencia** se otorgan habitualmente **al final de cada capítulo**, y sirven para incrementar el nivel de los diferentes rasgos del personaje. El **coste de experiencia para incrementar el nivel de un rasgo en 1** viene determinado por la siguiente **tabla**.

nª ⇒ **nivel actual** para el rasgo en cuestión.

Rasgo	Coste	Comentario
Habilidad (nueva)	3	Cualquier **Habilidad** con **nivel actual 0**.
Disciplina (nueva)	10	Cualquier **Disciplina** con **nivel actual 0**.
Senda mágica (nueva)	7	Cualquier **Senda mágica** (Taumaturgia o Nigromancia) disponible con **nivel actual 0**.
Atributo	nª × 4	Cualquier **Atributo** con **nivel actual mayor que 0**.
Habilidad	nª × 2	Cualquier **Habilidad** con **nivel actual mayor que 0**.
Disciplina (clan)	nª × 5	**Disciplina del Clan** al que pertenece el personaje con **nivel actual mayor que 0**.
Disciplina (otra)	nª × 7	**Disciplina no controlada por el Clan** al que pertenece el personaje con **nivel actual mayor que 0**.
Senda mágica secundaria	nª × 4	**Senda mágica** (Taumaturgia o Nigromancia) distinta a la inicialmente aprendida al adquirir la Disciplina correspondiente.
Virtud	nª × 2	**Virtudes** de **nivel actual mayor que 0** que sean aplicables al personaje.
Humanidad o Senda (vampiro)	nª × 2	La **Senda de Iluminación** que el **personaje vampiro** sigue actualmente.
Humanidad (humano)	nª	La **Humanidad** en el caso de los **personajes humanos**.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/experiencia/start?rev=1623593364

Last update: **13/06/2021 16:09**