

Asignar puntos de experiencia

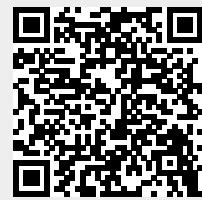
El **coste de experiencia para incrementar el nivel de un rasgo en 1** viene determinado por la siguiente **tabla**.

n_a ⇒ **nivel actual** para el rasgo en cuestión.

Rasgo	Coste	Comentario
Nueva Habilidad	3	Cualquier Habilidad con nivel actual 0 .
Nueva Disciplina (vampiro)	10	Cualquier Disciplina con nivel actual 0 para los personajes vampiros.
Nueva Disciplina (humano)	20	Cualquier Disciplina con nivel actual 0 para los personajes humanos.
Nueva Senda mágica (vampiro)	7	Cualquier Senda mágica (Taumaturgia o Nigromancia) disponible con nivel actual 0 para los personajes vampiros.
Nueva Senda mágica (humano)	20	Cualquier Senda mágica (Taumaturgia o Nigromancia) disponible con nivel actual 0 para los personajes humanos.
Atributo	$n_a \times 4$	Cualquier Atributo con nivel actual mayor que 0 .
Habilidad	$n_a \times 2$	Cualquier Habilidad con nivel actual mayor que 0 .
Disciplina del Clan (vampiro)	$n_a \times 5$	Disciplina del Clan al que pertenece el personaje vampiro con nivel actual mayor que 0 .
Otras Disciplinas (vampiro)	$n_a \times 7$	Disciplina no controlada por el Clan al que pertenece el personaje vampiro con nivel actual mayor que 0 .
Disciplina del Clan (humano)	$n_a \times 15$	Disciplina del Clan al que pertenece el personaje humano con nivel actual mayor que 0 .
Otras Disciplinas (humano)	$n_a \times 25$	Disciplina no controlada por el Clan al que pertenece el personaje humano con nivel actual mayor que 0 .
Senda mágica secundaria (vampiro)	$n_a \times 4$	Senda mágica (Taumaturgia o Nigromancia) distinta a la inicialmente aprendida por un personaje vampiro al adquirir la Disciplina correspondiente.
Senda mágica secundaria (humano)	$n_a \times 15$	Senda mágica (Taumaturgia o Nigromancia) distinta a la inicialmente aprendida por un personaje humano al adquirir la Disciplina correspondiente.
Virtud	$n_a \times 2$	Virtudes de nivel actual mayor que 0 que sean aplicables al personaje.
Humanidad o Senda	$n_a \times 2$	La Senda de Iluminación que el personaje vampiro sigue actualmente.

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**



Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/experiencia/gasto?rev=1656154465>

Last update: **25/06/2022 12:54**