Asignar puntos de experiencia

El **coste de experiencia para incrementar el nivel de un rasgo en 1** viene determinado por la siguiente **tabla**.

n_a ⇒ **nivel actual** para el rasgo en cuestión.

Rasgo	Coste	Comentario
Habilidad (nueva)	3	Cualquier **Habilidad** con **nivel actual 0**.
Nueva Disciplina (vampiro)	10	Cualquier **Disciplina** con **nivel actual 0** para los personajes vampiros.
Nueva Disciplina (humano)	20	Cualquier **Disciplina** con **nivel actual 0** para los personajes humanos.
Nueva Senda mágica (vampiro)	7	Cualquier **Senda mágica** (Taumaturgia o Nigromancia) disponible con **nivel actual 0** para los personajes vampiros.
Nueva Senda mágica (humano)	20	Cualquier **Senda mágica** (Taumaturgia o Nigromancia) disponible con **nivel actual 0** para los personajes humanos.
Atributo	$n_a \times 4$	Cualquier **Atributo** con **nivel actual mayor que 0**.
Habilidad	$n_a \times 2$	Cualquier **Habilidad** con **nivel actual mayor que 0**.
Disciplina del Clan (vampiro)	$n_a \times 5$	**Disciplina del Clan** al que pertenece el personaje vampiro con **nivel actual mayor que 0**.
Otras Disciplinas (vampiro)	$n_a \times 7$	**Disciplina no controlada por el Clan** al que pertenece el personaje vampiro con **nivel actual mayor que 0**.
Disciplina del Clan (humano)	$n_a \times 15$	**Disciplina del Clan** al que pertenece el personaje humano con **nivel actual mayor que 0**.
Otras Disciplinas (humano)	$n_a \times 25$	**Disciplina no controlada por el Clan** al que pertenece el personaje humano con **nivel actual mayor que 0**.
Senda mágica secundaria (vampiro)	$n_a \times 4$	**Senda mágica** (Taumaturgia o Nigromancia) distinta a la inicialmente aprendida por un personaje vampiro al adquirir la Disciplina correspondiente.
Senda mágica secundaria (humano)	$n_a \times 15$	**Senda mágica** (Taumaturgia o Nigromancia) distinta a la inicialmente aprendida por un personaje humano al adquirir la Disciplina correspondiente.
Virtud	$n_a \times 2$	**Virtudes** de **nivel actual mayor que 0** que sean aplicables al personaje.
Humanidad o Senda	$n_a \times 2$	La **Senda de Iluminación** que el **personaje vampiro** sigue actualmente.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/experiencia/gasto?rev=1656154401

Last update: **25/06/2022 12:53**