Vuelo

Las Gárgolas poseen una cuarta Disciplina de clan llamada Vuelo. Todas las Gárgolas comienzan con un punto sin coste, y puede incrementarse como cualquier otra Disciplina. A medida que la Gárgola adquiere más puntos en Vuelo se vuelve capaz de volar más rápido y de transportar más peso.

Sistema

Nivel	Efecto
1	El personaje no puede realmente volar con habilidad, pero puede planear como si estuviera colgado. Tampoco puede llevar nada de peso (necesita las manos para ayudarse a dirigir el vuelo). La velocidad máxima es igual a la de los vientos presentes, o 25 km por hora con el cielo tranquilo.
2	El personaje puede despegar corriendo y llevar hasta 10 kg de peso mientras vuela. La velocidad máxima es de 50 km por hora.
3	El personaje puede realizar un despegue vertical y recto si no está en un lugar alto, o puede despegar corriendo y llevando hasta 25 kg. La velocidad máxima es de 70 km por hora.
4	El personaje puede realizar un despegue vertical y recto llevando consigo hasta 25 kg de peso, pero puede transportar hasta 45 kg de peso mientras vuela. La velocidad máxima es de 95 km por hora.
5	El personaje puede transportar ahora hasta 90 kg, por lo que puede llevar con facilidad a un persona adulta (o a un vampiro). La velocidad máxima es de 120 km por hora.

Los puntos adicionales en la Disciplina añaden 45 kg de peso a la carga que puede llevar la Gárgola volando y 30 km por hora a la velocidad máxima. Las Gárgolas no consideran que Vuelo sea una Disciplina. Para ellas simplemente es su capacidad de volar, una parte y legado de lo que significa ser una Gárgola y no comprenden nociones como enseñar su capacidad a otros vampiros.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/vuelo/start

Last update: **13/06/2021 16:09**