

# ••••• Fluir Dentro de la Montaña

La Gárgola ya no está limitada a ocultarse en la piedra. Ahora puede fluir a través de ella como la lava por la ladera de una montaña, emergiendo de su escondrijo en cualquier punto que desee. Como este poder funciona en cemento u hormigón además de roca, las calles de las metrópolis modernas proporcionan a una Gárgolas métodos de asesinato y huida muy interesantes.

## Sistema

<b>Gasto de Sangre</b>	2 puntos de Sangre mientras <a href="#">Vínculo con la Montaña</a> está activo, o 1 punto de Sangre si no.
<b>Tirada</b>	Si <a href="#">Vínculo con la Montaña</a> <b>no</b> está activo: Fuerza / 8, suma <a href="#">Potencia</a> como éxitos automáticos.

En cuanto el personaje haya usado [Vínculo con la Montaña](#), el jugador gasta dos puntos de sangre más para activar Fluir dentro de la Montaña mientras dure la escena. La Gárgola puede moverse en el interior de la piedra y el cemento según las mismas reglas usadas para un personaje bajo el efecto del poder [Protean: Control Terrestre](#), con la excepción del medio en el que el personaje puede “nadar”. El personaje también puede usar

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/visceratica/n5?rev=1714926314>

Last update: **05/05/2024 18:25**

