

# ••••• Fluir Dentro de la Montaña

La Gárgola ya no está limitada a ocultarse en la piedra. Ahora puede fluir a través de ella como la lava por la ladera de una montaña, emergiendo de su escondrijo en cualquier punto que desee. Como este poder funciona en cemento u hormigón además de roca, las calles de las metrópolis modernas proporcionan a una Gárgolas métodos de asesinato y huida muy interesantes.

## Sistema

<b>Gasto de Sangre</b>	2 puntos de Sangre mientras <a href="#">Vínculo con la Montaña</a> está activo, o 1 punto de Sangre si no.
<b>Tirada</b>	Si <a href="#">Vínculo con la Montaña</a> <b>no</b> está activo: Fuerza / 8, suma <a href="#">Potencia</a> como éxitos automáticos.

En cuanto el personaje haya usado [Vínculo con la Montaña](#), el jugador gasta dos puntos de sangre más para activar Fluir dentro de la Montaña mientras dure la escena. La Gárgola puede moverse en el interior de la piedra y el cemento según las mismas reglas usadas para un personaje bajo el efecto del poder [Protean: Control Terrestre](#), con la excepción del medio en el que el personaje puede “nadar”.

El personaje también puede usar este poder para caminar a través de un muro de piedra y salir por el otro lado sin usar antes [Vínculo con la Montaña](#). En este caso, el jugador gasta un punto de sangre y tira Fuerza (dificultad 8, la [Potencia](#)

suma éxitos de manera normal). Por cada éxito que obtenga la Gárgola puede fluir a través de un espesor máximo de 30 cm. Si el muro o barrera es más grueso, el personaje queda atrapado en su interior hasta que se le saca con un cincel o usa Fluir dentro de la Montaña para escapar.

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/visceratica/n5>

Last update: **05/05/2024 18:29**

