•••• Armadura de Tierra

En este nivel de Viscerática

la piel de la Gárgola se en- durece y se vuelve como la roca al tacto. La Cabeza de Piedra se hace más difícil de dañar, incluso con fuego, y se hace más resistente al daño. Un vampiro que no sea una Gárgola descubrirá que al aprender este nivel de Viscerática

su piel se volverá gris y pétrea, negando la afirmación de que la Disciplina no conlleva el riesgo de transmitir la maldición de las Gárgolas.

Sistema

Este poder es automático y no requiere ninguna tirada; siempre está activo. Un vampiro con Armadura de Tierra tiene un dado adicional de absorción para todos los ataques agravados y letales y dos para los contundentes, reduce un punto todas las penalizaciones por heridas, y divide entre dos la reserva de dados de daño de cualquier fuente de daño basada en el fuego (Sin embargo, el poder no cambia las reglas habituales de Rötschreck). Sin embargo, la dificultad de las tiradas de Percepción basadas en el tacto se incrementa +2 a causa de la insensibilización de la piel del personaje.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/visceratica/n4?rev=1623593363

Last update: **13/06/2021 16:09**