# •• Escrutar el Hogar

La primera función de las Gárgolas al servicio de los Tremere fue actuar como guardianas y vigilantes. Este poder les permite saber instintivamente si alguien se encuentra dentro de una estructura concreta. Incluso permite a la Gárgola detectar personajes ocultos por medios mágicos, si el Esclavo es suficientemente perceptivo.

## Sistema

| | |
|---|---|
| **Gasto de Fuerza de Voluntad** | 1 punto. |

El jugador gasta un punto de Fuerza de Voluntad para activar este poder, que sigue activo mientras que la Gárgola esté dentro o en contacto con la estructura objetivo, o hasta el siguiente crepúsculo. Escrutar el Hogar puede usarse sobre cualquier cosa hasta del tamaño de un gran castillo, incluyendo un complejo de cavernas, un teatro, un aparcamiento o una mansión. El personaje obtiene un sentido innato de la localización, tamaño aproximado y estado físico de todos los seres vivos (o no vivos) del interior de la estructura. Para localizar la ubicación de un individuo específico con este poder, el jugador debe tener éxito en una tirada de Percepción + Consciencia (dificultad 6). Si el sujeto trata de ocultarse, puede enfrentarse a esta tirada con una tirada de Astucia + Sigilo (dificultad 6).

Escrutar el Hogar puede usarse para detectar la presencia de personajes que están bajo el efecto de Ofuscación

o de poderes similares. En este caso, la Gárgola sólo sabe que hay alguien –en realidad no puede ver al individuo en cuestión. Para establecer la capacidad de la Gárgola para detectar a personajes Ofuscados

, compara los niveles relativos de la Viscerática

de la Gárgola restando uno y la Ofuscación

del intruso según las reglas de Ver lo Invisible.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
**https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/visceratica/n2**

Last update: **13/06/2021 16:09**