• Semblante Maleable

Un vampiro con este poder puede alterar sus propios parámetros corporales: altura, constitución, voz, rasgos faciales y tono de piel, entre otras cosas. Estos cambios son cosméticos y de alcance menor: no se pueden ganar o perder más de un pie (30 cm), por ejemplo. La alteración debe moldearse literalmente en el cuerpo hasta lograr los resultados deseados.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto(s).
Tirada	Inteligencia + Medicina / 6

El jugador debe gastar un punto de sangre por cada parte del cuerpo que se quiera cambiar, tirando después **Inteligencia + Medicina / 6**. Para **duplicar el aspecto o la voz de otra persona se requiere Percepción + Medicina / 8** y cinco éxitos para una reproducción exacta. Éxitos menores dejan fallos más o menos evidentes. Aumentar en uno el Rasgo Apariencia tiene dificultad de 9, y el vampiro debe gastar un punto de sangre adicional por cada punto de Apariencia incrementado por encima del máximo natural. Un fracaso reduce permanentemente el Atributo en uno.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/vicisitud/n1

Last update: **01/11/2022 18:45**