Sendas

Las sendas definen los tipos de magia que un vampiro puede realizar. Un Vástago suele aprender su senda primaria de su sire, aunque se sabe de vampiros que estudian con muchos tutores, aprendiendo todos sus secretos.

Como ya se ha mencionado, la primera senda aprendida es considerada primaria y aumenta automáticamente cada vez que se eleva el nivel de la propia Disciplina. Las sendas secundarias pueden adquirirse una vez se tienen dos o más círculos en la primaria, y deben aumentarse separadamente mediante puntos de experiencia. Además, la puntuación de un vampiro en su senda primaria debe ser siempre al menos un círculo superior que todas las secundarias, hasta que se haya aprendido por completo. Cuando el personaje alcanza el nivel cinco en la senda primaria las secundarias pueden aumentarse también hasta este punto.

Cada vez que el personaje invoca uno de los poderes de una senda Taumatúrgica

el jugador debe gastar un punto de sangre y hacer una tirada de Fuerza de Voluntad contra una dificultad igual al nivel del poder + 3. Solo se necesita un éxito para provocar el efecto: la potencia de la magia de la sangre la determina su nivel, no los éxitos obtenidos. Un fallo indica que la magia no surte efecto, mientras que un fracaso significa que el personaje sufre alguna especie de efecto catastrófico, como perder un punto de Fuerza de Voluntad (¡incluso permanente!), combustión espontánea o provocar accidentalmente que una estatua viviente se descontrole. La Taumaturgia

no es un arte para aficionados.

Las diversas Sectas y Clanes tienen acceso diferente para cada senda, pero a menos que el Narrador decida otra, se asume que los Tremere tienen acceso a todas. (“Tener acceso” no significa lo mismo que “son fáciles de conseguir”, especialmente teniendo en cuenta la estructura de poder del Clan Tremere). La descripción de las sendas comienza con una de las más comunes: la Senda de la Sangre

, y a continuación se presenta el resto en orden alfabético. La “senda” inusual de Contramagia Taumatúrgica también se presenta, aunque se considera una Disciplina separada

Lista de Sendas de Taumaturgia

- Control Atmosférico
  - Control Atmosférico
- La Senda de la Sangre
  - poderes
  - La Senda de la Sangre
  - • El Sabor de la Sangre
  - •• La Furia de la Sangre
  - ••• La Sangre del Poder
  - •••• Robo de Vitae
  - ••••• Caldero de Sangre

- Movimiento Mental
    - Movimiento Mental

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/taumaturgia/sendas/start?rev=1623593361

Last update: **13/06/2021 16:09**