Movimiento Mental

Esta senda da al taumaturgo la habilidad de mover objetos telequinéticamente mediante el poder místico de la sangre. En los niveles superiores llega a ser posible el Vuelo

3 (pero cuidado con quién te ve...). Los objetos bajo el control del personaje pueden ser manipulados como si se tuvieran en la mano: pueden ser levantados, girados, lanzados al aire e incluso "arrojados", pero para crear la fuerza necesaria para causar daño real se requiere al menos el nivel cuatro.

Sistema

Tirada	Fuerza de Voluntad / Nivel aplicado + 3.
Gasto de Sangre	1 punto.

El personaje puede aplicar el nivel deseado en el uso de este poder con el objetivo de modular la dificultad deseada para asegurar su éxito. En función del poder aplicado, la capacidad de su uso varía:

Nivel	Fuerza
1	Una libra/ Medio Kg
2	20 libras/ 10Kg
3	200 libras/ 100 Kg
4	500 libras/ 250 Kg
5	1000 libras/ 500 Kg

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/taumaturgia/sendas/movimiento_mental/start?rev=1653937711

Last update: **30/05/2022 21:08**