

La Senda de la Sangre

Casi todos los Tremere estudian la Senda de la Sangre como su senda primaria. Abarca algunos de los principios más fundamentales de la [Taumaturgia](#)

manipulando la vitae vampírica. Si un jugador desea elegir otra senda como primaria deberá tener un buen motivo para el Narrador (aunque se conocen casos).

Poderes

- El Sabor de la Sangre
- La Furia de la Sangre
- La Sangre del Poder
- Robo de Vitae
- Caldero de Sangre

[Crear un nuevo poder de La Senda de la Sangre](#)

Nuevo poder de La Senda de la Sangre

Datos de la página

Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como "•••• Condicionamiento" o "••••• •• Condicionamiento máximo" (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como "n1" (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o "n6c" (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Datos del poder

FIXME

Descripción *

Tirada *

Gasto de Sangre *

Sistema *

FIXME

Confirmar

Crear nuevo poder de Senda

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/taumaturgia/sendas/la_senda_de_la_sangre/start

Last update: **12/06/2022 18:29**

