La Senda de la Sangre

Casi todos los Tremere estudian la Senda de la Sangre como su senda primaria. Abarca algunos de los principios más fundamentales de la Taumaturgia

manipulando la vitae vampírica. Si un jugador desea elegir otra senda como primaria deberá tener un buen motivo para el Narrador (aunque se conocen casos).

Poderes

• El Sabor de la Sangre
•• La Furia de la Sangre
••• La Sangre del Poder
•••• Robo de Vitae
••••• Caldero de Sangre

Crear un nuevo poder de La Senda de la Sangre

Nuevo poder de La Senda de la Sangre

Datos de la página
Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como "•••• Condicionamiento" o "••••• •• Condicionamiento máximo" (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como "n1" (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o "n6c" (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Datos del poder
Descripción * FIXME Tirada * DELETEME Gasto de Sangre * DELETEME Sistema *

FIXME

Confirmar
Crear nuevo poder de Senda

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/taumaturgia/sendas/la_senda_de_la_sangre/start

Last update: **12/06/2022 18:29**