# ••• La Sangre del Poder

El taumaturgo obtiene un control tal sobre su propia sangre que puede “concentrarla”, haciéndola mucho más poderosa durante un breve tiempo. En efecto, con este poder se puede rebajar temporalmente la Generación de un vampiro. Solo puede emplearse **una vez por noche**.

## Sistema

| | |
|---|---|
| **Tirada** | Fuerza de Voluntad / 6. |
| **Gasto de Sangre** | 1 punto. |

Los éxitos logrados en una tirada de Fuerza de Voluntad deben gastarse tanto para disminuir la Generación del vampiro como para mantener el cambio. **Un éxito permite reducir en uno la Generación durante una hora**. **Cada éxito adicional otorga al Vástago a elegir entre**:

- **Reducir la Generación** en 1.
- **Una hora más** de efecto.

Si el vampiro es víctima de la diablerie estando el poder en efecto, el cambio de Generación desaparecerá inmediatamente y el diabolista ganará poder de acuerdo a la Generación real del taumaturgo. Además, cualquier mortal Abrazado por el vampiro nacerá teniendo en cuenta la verdadera generación de su sire (por ejemplo, un Tremere de 10ª Generación que la hubiera reducido a la 8ª seguiría creando vástagos de la 11ª).

Una vez pasa el efecto, cualquier sangre que exceda la reserva máxima del personaje se diluirá, dejando al personaje en su máximo habitual. Por tanto, si un Tremere de 12ª Generación (reserva de sangre máxima 11) la bajara hasta la 9ª (reserva máxima 14), ingiriera los 14 puntos y los conservará cuando el efecto desapareciera, su reserva bajaría inmediatamente a 11.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
**https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/taumaturgia/sendas/la_senda_de_la_sangre/n3**

Last update: **30/05/2022 21:05**