•• La Furia de la Sangre

Este poder obliga a otro vampiro a gastar sangre contra su voluntad. El taumaturgo debe tocar a su objetivo, aunque solo es necesario un leve contacto. Un vampiro afectado por este poder podría sentir una fuerte ansiedad mientras el taumaturgo aumenta sus Atributos Físicos, pudiendo llegar al borde del frenesí al ver sus reservas de sangre místicamente vaciadas.

Sistema

Tirada	Fuerza de Voluntad / 5.
Gasto de Sangre	1 punto.

Cada éxito obliga al objetivo a gastar un punto de sangre inmediatamente del modo que desee el atacante. Los puntos gastados de este modo pueden exceder el límite normal por turno indicado para la Generación de la víctima.

Cada éxito también aumenta en +1 la dificultad de las tiradas para resistirse al frenesí. El taumaturgo no puede utilizar la Furia de la Sangre sobre sí mismo para exceder sus propios límites generacionales.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/taumaturgia/sendas/la_senda_de_la_sangre/n2

Last update: **30/05/2022 21:05**