••• La Piel de la Víbora

Invocando su Sangre el vampiro puede transformar su piel en un pellejo escamoso y moteado. Un vampiro en esta forma logra una mayor flexibilidad y suavidad.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto
Gasto de FV	1 punto

El vampiro **gasta un punto de sangre y otro de Fuerza de Voluntad**, convirtiendo su piel en escamas moteadas. Esto, combinado con la flexibilidad incrementada del personaje, **reduce la dificultad de las tiradas de absorción a 5**. El vampiro **podrá emplear su Resistencia para absorber el daño agravado de garras y colmillos**, pero no el del fuego, la luz solar o las energías sobrenaturales.

La boca del vampiro se ensanchará y los colmillos se alargarán, permitiendo a su **mordisco** causar **un dado adicional de daño**. Por último, la criatura **podrá atravesar cualquier abertura en la que quepa su cabeza**. La **Apariencia** del vampiro **se reduce a 1**, Y si se le observa tendrá un **aspecto claramente inhumano**, aunque un transeúnte despistado no se daría cuenta si el Vástago estuviera oculto en las sombras o llevara ropa amplia.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/serpentis/n3

Last update: **16/05/2024 20:28**