• Los Ojos de la Serpiente

Este poder concede al vampiro la legendaria mirada hipnótica de la serpiente. Sus ojos se volverán dorados con grandes iris negros y los mortales en las cercanías se sentirán atraídos por él. Cualquier humano que se encuentre con esta misteriosa mirada quedará inmovilizado. Hasta que el vampiro no deje de observar a su víctima ésta no podrá moverse.

Sistema

Gasto de Sangre
Tirada

No es necesaria tirada alguna, pero este poder **puede evitarse** si el mortal tiene la precaución de **no mirar al Setita a los ojos**. Los vampiros y otras **criaturas sobrenaturales** también pueden verse afectados si el jugador del vampiro hace una **tirada de Fuerza de Voluntad / 9**. Si se les ataca o causa algún daño estando hipnotizados, estos **seres sobrenaturales podrán gastar un punto de Fuerza de Voluntad para liberarse**.

Este poder **actúa de forma diferente al contacto visual**. El objetivo debe ser capaz de ver los ojos del vampiro para que los Ojos de la Serpiente surtan efecto.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/serpentis/n1?rev=1715881937

Last update: **16/05/2024 19:52**