

Potencia

Los vampiros dotados con esta Disciplina poseen una fuerza sobrenatural. Potencia permite saltar enormes distancias, levantar grandes pesos y golpear a los enemigos con terrible contundencia. Incluso los niveles menores otorgan a los vampiros una capacidad física que va más allá de sus limitaciones humanas. Se sabe que los no muertos más poderosos saltan tanto que parecen volar, arrojan coches como si fueran latas de refresco y atraviesan el hormigón con sus puños como si fuera cartón. Aunque las Disciplinas mentales son asombrosas, la brutal eficacia de Potencia es formidable en sí misma.

Los clanes Brujah, Giovanni, Lasombra, Nosferatu y algunas líneas de sangre son los principales custodios de esta Disciplina, aunque muchos vampiros de los demás clanes buscan a alguien que les enseñe sus secretos.

Sistema

Cada punto de Potencia que posea el vampiro añade un dado a todas las tiradas relacionadas con Fuerza. Además, el jugador puede gastar un punto de sangre y cambiar su reserva de Potencia en un número igual de éxitos automáticos para todas las tiradas relacionadas con Potencia durante ese turno. En combate cuerpo a cuerpo con armas o sin ellas los éxitos de Potencia (tirados o automáticos) si aplican a los resultados de la tirada de daño.

Poderes

No hay páginas en esta sección.

[Crear un nuevo poder de Potencia](#)

Nuevo poder de Potencia

Datos de la página

Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como “•••• Condicionamiento” o “••••• •• Condicionamiento máximo” (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como “n1” (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o “n6c” (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Datos del poder

Nombre de la Disciplina *	<input type="text"/>	Descripción *	<input type="text" value="FIXME"/>	Tirada *	<input type="text" value="DELETEME"/>	Gasto de
Sangre *	<input type="text" value="DELETEME"/>	Sistema *	<input type="text" value="FIXME"/>	Crear nuevo poder de Disciplina		

From:
<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/potencia/start?rev=1629205525>

Last update: **17/08/2021 15:05**

