Ofuscación

Este asombroso poder permite a los vampiros esconderse a la vista de los demás, a veces incluso en medio de una multitud. El no muerto Ofuscado no se vuelve realmente invisible, sino que hace que todos crean que se ha desvanecido. Otros usos de la Ofuscación incluyen el cambio de los rasgos de un vampiro y la ocultación de objetos y otras personas. Habitualmente los vampiros que utilizan Ofuscación deben encontrarse a una corta distancia de los presentes (aproximadamente cinco metros por punto de Astucia + Sigilo) para que su poder sea efectivo.

Salvo que el vampiro se haga voluntariamente visible, podrá permanecer oculto indefinidamente. En los niveles más altos podrá difuminarse de forma tan sutil que la gente que hay alrededor no podrá identificar un momento determinado en el que se haya “marchado”.

Muy pocos mortales y criaturas sobrenaturales pueden penetrar el manto de la Ofuscación. Los animales, que utilizan más sus instintos que sus sentidos normales, suelen percibir (y temer) la presencia del vampiro. Los niños y otras criaturas inocentes que no conozcan el engaño también podrían ser capaces de atravesar el poder, siempre a discreción del Narrador. La Disciplina Auspex

permite a los Vástagos atravesar la Ofuscación, aunque no es algo seguro. Consulta los detalles en Ver lo Invisible (considera como si los animales y los niños tuvieran Sentidos Agudizados en términos de atravesar la Ofuscación; realmente no tienen el poder de Sentidos Agudizados, pero se considera que lo tienen a la hora de detectar un vampiro).

Como Ofuscación afecta a la mente del espectador, los vampiros no pueden emplearla para ocultarse de dispositivos mecánicos o electrónicos. Las cámaras de vídeo y las fotografías capturarán fielmente la imagen del vampiro. A pesar de todo, tal es la capacidad de la Disciplina de doblegar la mente que alguien que emplee por ejemplo un teléfono móvil para grabar la imagen del vampiro Ofuscado no verá la imagen del no muerto hasta que revise la grabación un día más tarde, y no siempre.

Varios clanes (Assamitas, Malkavian, Nosferatu, Seguidores de Set y algunas líneas de sangre) utilizan este poder, pero los Nosferatu son especialmente conocidos por su maestría en su uso. Algunos antiguos vampiros creen que Caín, o quizás Lilith, concedió a este clan la Disciplina para compensar sus terribles deformidades físicas.

La mayoría de los poderes de Ofuscación duran una escena si el vampiro no los mantiene. Una vez evocados no se requiere mucho esfuerzo mental para mantenerlos enmarcha.

Poderes

• Capa de las Sombras
•• Presencia Invisible
••• Máscara de las Mil Caras
•••• Desvanecimiento
••••• Encubrimiento de la Concurrencia

Crear un nuevo poder de Ofuscación

Nuevo poder de Ofuscación

Datos de la página
Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como "•••• Condicionamiento" o "••••• •• Condicionamiento máximo" (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como "n1" (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o "n6c" (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Información sobre el poder
Descripción * FIXME Tirada * DELETEME Gasto de Sangre * DELETEME Sistema * FIXME
Crear nuevo poder de Disciplina

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/ofuscacion/start

Last update: **30/05/2022 20:35**