

••••• Encubrimiento de la Concurrencia

En este nivel de poder el vampiro puede extender sus capacidades para cubrir una zona. El inmortal podrá emplear cualquier poder de [Ofuscación](#)

no solo sobre sí mismo, sino también sobre los que le rodean (si lo desea).

Cualquier persona protegida que comprometa el encubrimiento aparecerá ante los demás. Además, si el invocador del poder se expone lo hará con todos los demás. Este poder es especialmente útil si el vampiro tiene que llevar su séquito a un lugar seguro sin atraer la atención de los demás.

Sistema

Gasto de Sangre	<input checked="" type="checkbox"/>
Tirada	<input checked="" type="checkbox"/>

El personaje podrá ocultar a una persona adicional por cada círculo en Sigilo que posea. Podrá conceder al grupo un único poder de [Ofuscación](#)

en un momento dado, que aunque se aplique a todos solo requerirá de una tirada. Todos deben seguir las exigencias del poder de [Ofuscación](#)

para que éste permanezca en efecto. Cualquiera que no lo haga será descubierto, pero no expondrá a los demás. Solo si el propio vampiro falla desaparecerá el efecto para todos.

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**



Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/ofuscacion/n5>

Last update: **30/05/2022 20:18**