

# Obtenebración

La Disciplina Obtenebración, dominio de los vampiros del clan Lasombra, concede a sus practicantes el poder sobre las tinieblas. La naturaleza precisa de la “oscuridad” invocada es asunto de debate entre los vampiros. Algunos creen que se trata de simples sombras, pero otros, probablemente con acierto, consideran que la Disciplina concede a los Vástagos control sobre su propia alma, a la que permiten adoptar una forma más tangible.

En cualquier caso, los efectos de la Obtenebración son terroríficos: olas de negrura surgen arremolinándose del vampiro para inundar a sus objetivos con una marea infernal. El uso descomedido de estos poderes es una ruptura evidente de la Mascarada, y como la Obtenebración es principalmente conocida en el Sabbat cualquier vampiro de la Camarilla descubierto utilizándola debería tener una buena explicación.

**Nota:** los vampiros que usan Obtenebración pueden ver a través de la oscuridad que controlan, pero no así los demás (ni siquiera otros que también poseen esta Disciplina). Entre los jóvenes miembros del clan Lasombra circulan terribles historias sobre Guardianes rivales que tratan de cegarse y asfixiarse mutuamente con los mismos retazos de tinieblas, pero ningún antiguo ha confirmado tales cosas.

## Poderes

- Juego de Sombras
- El Sudario de la Noche
- Los Brazos del Abismo
- Metamorfosis Negra
- Forma Tenebrosa
- La Oscuridad Interior
- Paseo por las Sombras
- Gemelo de Sombras
- Mazmorra
- La Destrucción de Ahriman

[Crear un nuevo poder de Obtenebración](#)

## Nuevo poder de Obtenebración

Datos de la página

Título de la página \*

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como “•••• Condicionamiento” o “•••••• Condicionamiento máximo” (sin las comillas).

Nombre del fichero \*

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como “n1” (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o “n6c” (de nuevo, sin las comillas) para el tercer

poder de nivel 6 de una Disciplina.

Datos del poder

Nombre de la Disciplina *	<input type="text"/>	Descripción *	<input type="text"/>	Tirada *	<input type="text"/> <b>DELETEME</b>	Gasto de
Sangre *	<input type="text"/> <b>DELETEME</b>	Sistema *	<input type="text"/>	Crear nuevo poder de Disciplina		

**FIXME**

**FIXME**

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/start?rev=1629205501>

Last update: **17/08/2021 15:05**

