••••• •• Gemelo de Sombras

El control del vampiro sobre la oscuridad es tan amplio que puede llegar a concederle un cierto grado de consciencia. Animando su propia sombra o la de otros, el vampiro puede “liberarla”. Mientras este poder esté activo el sujeto no proyectará sombra alguna, ya que le habrá abandonado para obedecer las órdenes del vampiro. No hace falta decir que este poder enerva a los mortales e incluso a algunos vampiros sin experiencia. Se puede dar cualquier orden que se desee a la sombra, y se ha informado de humanos literalmente muertos de miedo al ver a sus sombras separarse de ellos para insultarles y amenazarles.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto.
Tirada	Fuerza de Voluntad (dificultad 8)

El jugador gasta un punto de sangre y hace una tirada de Fuerza de Voluntad (dificultad 8). Si se tiene éxito, la sombra logra la libertad durante una hora por éxito (aunque desaparecerá al amanecer, por muchos éxitos que se hayan obtenido). El Gemelo de Sombras tiene Atributos y Habilidades iguales a la mitad de los de su “padre”; no piensan ni hablan mucho, de modo que los Rasgos Mentales y Sociales no importan demasiado, aunque Astucia puede entrar en juego. Además, el Gemelo de Sombras tiene una puntuación de Obtenebración

igual a la mitad de la del vampiro que lo creó (redondeando hacia abajo). Los mortales y vampiros que no están acostumbrados a la Obtenebración

requiere una tirada de Coraje al presenciar la aparición de la criatura, como ocurre con Juego de Sombras. El gemelo puede separarse y alejarse hasta 15 metros de su cuerpo, arrastrándose por grietas o deslizándose por paredes. Puede atacar y ser atacado, aunque recibe y causa sólo la mitad del daño (de nuevo, redondeado hacia abajo); las llamas y los ataques sobrenaturales (como colmillos de vampiro, hechizos mágicos, etc.) causan todo el daño. Si la sombra muere, su “padre” perderá la mitad de su reserva de Fuerza de Voluntad y deberá realizar una tirada para evitar el Rötschreck (dificultad 9).

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n7?rev=1651783243

Last update: **05/05/2022 22:40**