••••• • Paseo por las Sombras

El vampiro tiene tal control sobre la oscuridad que puede convertirse por un momento en ella y reformarse en cualquier otra sombra cercana. De este modo podrá atravesar paredes, suelos e incluso barreras místicas. El Cainita simplemente entra" en una sombra y aparece en otra, a una pequeña distancia (o al lado de la barrera, si no hay sombras al otro lado).

Sistema

Tirada	Destreza + Ocultismo / 6	1 éxito: Teleport a sombra 15m	1 fracaso: Jailed a gusto del máster

El jugador **tira Destreza + Ocultismo**, y con una tirada **con éxito el personaje puede reaparecer en otra sombra a menos de 15 metros**. Si se falla no se podrá atravesar el reino de las sombras, mientras que **un fracaso indica que el vampiro queda atrapado** en la oscuridad (con lo que los Narradores más perversos disfrutarán enormemente). Arrastrar a alguien a través de las sombras requiere de una tirada de Fuerza + Ocultismo, con las mismas consecuencias anteriores para los fallos.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n6b

Last update: **05/05/2022 22:52**