••••• • La Oscuridad Interior

Este poder permite Al vampiro invocar la oscuridad del interior de su alma ennegrecida. Esta oscuridad enorme y turbulenta se vomita por la boca del vampiro, aunque se dice que algunos Guardianes se cortan para dejar que surja de sus venas. La nube envuelve a un objetivo, quemándolo con un frío insoportable y absorbiendo su sangre en torrentes.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto.
Tirada	Fuerza de Voluntad / 6

El jugador hace una **tirada de Fuerza de Voluntad / 6 y gasta un punto de sangre**. La sombra resultante rodea al objetivo y, a pesar de no dañar físicamente a la víctima, le produce un gran terror. Aquellos que observan la Oscuridad Interior, ya sea como víctimas o como espectadores, pueden sufrir el terror descrito en Metamorfosis Negra a menos que ya estén familiarizados con los poderes sobre las tinieblas. Aquellos tocados por la Oscuridad Interior perderán un punto de sangre por turno, aunque es posible resistir este efecto con una tirada de Resistencia (dificultad 6) cada turno de contacto. El vampiro que invoca la Oscuridad Interior debe dedicar toda su atención al mantenimiento de la nube. Si es atacado, las sombras regresarán inmediatamente a él por el orificio del que surgieron. Se podrá recuperar la oscuridad en cualquier momento, obteniendo un número de puntos de sangre igual a la mitad de la absorbida de las víctimas (redondeando hacia arriba). Tomar vitae de este modo es similar a beber directamente, de modo que se puede llegar al Vínculo de Sangre. No obstante, la Oscuridad Interior sólo puede tomar sangre de un objetivo por turno, aunque puede estar en contacto con muchos.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n6a

Last update: **05/05/2022 22:49**