••••• Forma Tenebrosa

A este nivel la maestría del Vástago sobre las tinieblas es tal que puede simplemente convertirse en ellas. Tras la activación del poder el vampiro se transformará en una mancha espesa y amorfa de sombras. Los vampiros en este estado son prácticamente invulnerables y pueden atravesar grietas y rendijas estrechas. Además, el vampiro-sombra ganará la habilidad de ver en la oscuridad total.

Sistema

Gasto de Sangre	3 puntos.
Resistencia al fuego y al Sol	Dificultad +1.
Tirada	Mortales inocentes posibilidad sucumbir al miedo: Coraje / 8

- No requiere tirada para activar.
- Inmunidad a los ataques físicos.
- Impide realizar ataques físicos.
- El usuario sigue siendo vulnerable al daño agravado por fuego y luz solar.
- Puede envolver a enemigos como Sudario de la Noche.
- Se pueden usar Disciplinas mentales mientras este poder está activo.
- El usuario no tiene masa y no se ve afectado por la gravedad: se le permite deslizarse por paredes y techos o “gotear” hacia arriba.
- El usuario ve aumentada la dificultad del Rötschreck contra el fuego y el sol en +1.
- Los mortales y aquellos que desconozcan este poder tiran Coraje / 8, la oscuridad provoca Rötschreck o miedo atroz.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n5?rev=1714503341

Last update: **30/04/2024 20:55**