

# ••••• Forma Tenebrosa

A este nivel la maestría del Vástago sobre las tinieblas es tal que puede simplemente convertirse en ellas. Tras la activación del poder el vampiro se transformará en una mancha espesa y amorfa de sombras. Los vampiros en este estado son prácticamente invulnerables y pueden atravesar grietas y rendijas estrechas. Además, el vampiro-sombra ganará la habilidad de ver en la oscuridad total.

## Sistema

Gasto de Sangre	3 puntos.
Resistencia al fuego y al Sol	Dificultad +1.
Tirada	Mortales inocentes posibilidad sucumbir al miedo: Coraje / 8

- **No requiere tirada** para activar.
- **Inmunidad** a los **ataques físicos**.
- **Impide realizar ataques físicos**.
- El usuario sigue siendo **vulnerable** al **daño** agravado por **fuego y luz solar**.
- Puede **envolver a enemigos** como [Sudario de la Noche](#).
- **Se pueden usar Disciplinas mentales** mientras este poder está activo.
- El usuario **no tiene masa** y **no se ve afectado por la gravedad**: se le permite deslizarse por paredes y techos o “gotear” hacia arriba.
- El usuario ve aumentada la dificultad del Rötschreck contra el fuego y el sol en +1.
- Los mortales y aquellos que desconozcan este poder tiran Coraje / 8, la oscuridad provoca Rötschreck o miedo atroz.

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n5>

Last update: **30/04/2024 21:11**

