••• Los Brazos del Abismo

El Vástago refina su control sobre la oscuridad, aprendiendo a crear tentáculos prensiles que emergen de las zonas oscuras. Estos apéndices pueden agarrar, retener y apretar a los enemigos.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto.
Tirada	Manipulación + Ocultismo / 7

El jugador **gasta un punto de sangre y hace una tirada simple (nunca extendida) de Manipulación + Ocultismo / 7; cada éxito permite la creación de un tentáculo**. Cada uno de ellos mide dos metros de longitud y **posee una Fuerza y Destreza igual a la puntuación en Obtenebración**

del vampiro –los puntos de Potencia

y Celeridad

se pueden añadir a esas puntuaciones de Fuerza y Destreza, respectivamente. Si el vampiro lo desea, puede gastar un punto de sangre para aumentar la Fuerza y la Destreza de un único tentáculo en uno, o para aumentar su longitud otros dos metros. Cada tentáculo tiene cuatro niveles de salud (y se ve afectado por el fuego y la luz solar como un vampiro) y absorbe daño contundente y letal empleando la Resistencia + Fortaleza

del vampiro. El daño agravado no puede absorberse.

Los tentáculos pueden **apresar y asfixiar a los oponentes causando un daño letal de Fuerza +1 por turno**. **Romper esta presa requiere ganar una tirada enfrentada de Fuerza / 6 para ambos**, apéndice y personaje oprimido. Sin embargo, los tentáculos **no pueden utilizarse para ningún tipo de manipulación sutil**, como escribir o conducir.

No es necesario que todos los tentáculos emanen del mismo lugar, sino que se podrá emplear cualquier punto oscuro. Para controlar los Brazos del Abismo no es necesaria una concentración completa: mientras el vampiro no esté incapacitado o en letargo podrá mantenerlos en movimiento, realizando él otras acciones.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n3?rev=1633952162

Last update: **11/10/2021 13:36**