••• Los Brazos del Abismo

El Vástago refina su control sobre la oscuridad, aprendiendo a crear tentáculos prensiles que emergen de las zonas oscuras. Estos apéndices pueden agarrar, retener y apretar a los enemigos.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto.
Tirada	Manipulación + Ocultismo / 7

- **No requiere concentración** completa.
- El **usuario** debe estar **consciente**.
- Cada **éxito** crea **un tentáculo**.
  - Pueden **emanar** de cualquier **lugar oscuro**.
  - **No** se pueden usar para **manipulaciones sutiles** (conducir, teclear, abrir puertas, escribir...).
  - **2 metros de longitud**.
  - *Fuerza* = *Obtenebración*

    \+ *Potencia*

  - *Destreza* = *Obtenebración*

    \+ *Celeridad*

  - 4 puntos de salud
  - **Presa**:
    - **Daño letal** Fuerza + 1 por turno.
      - **Romper** presa:
        - **Tirada enfrentada Fuerza / 6** para ambos.
  - Se puede invertir **sangre** en **mejorar un tentáculo**:

Gasto de sangre	1 punto → +1 Destreza y Fuerza

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n3

Last update: **30/04/2024 17:50**