•• El Sudario de la Noche

El vampiro puede crear una nube de negrura tan oscura como la tinta. La bruma bloqueará cualquier luz e incluso parte del sonido. Los que han quedado atrapados en su interior (y han sobrevivido) describen la nube como viscosa y enervante. Esta manifestación física da crédito a las historias de los Lasombra, que aseguran que esta oscuridad es algo más que una mera sombra. La bruma tenebrosa puede incluso moverse, si el Vástago que la ha creado lo desea, aunque para ello se necesita una total concentración.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto (si se genera fuera de la línea de visión del vampiro).
Tirada	Manipulación + Ocultismo / 7,9

- **1 éxito** genera un **área** de oscuridad de **3 metros de diámetro** amorfa y ondulante.
- Cada **éxito adicional duplica el diámetro**.
- Se puede reducir voluntariamente el tamaño.
- Puede invocarse hasta a 50 metros.
- +2 de dificultad y gasto de 1 punto de sangre si se invoca fuera de la línea de visión.
- Apaga cualquier fuente de luz que engulla, excepto el fuego.
- Amortigua los sonidos hasta hacerlos indistinguibles.
- Atrapados en el área
  - **+2 de dificultad** a todas las acciones. **Lucha a Ciegas**, aunque tenga Sentidos Agudizados, Los Ojos de la Bestia o La Lengua del Áspid.
  - -2 a Resistencia. Los mortales se asfixian si su resistencia cae a 0.
  - No se acumula con Juego de Sombras.
- Los **mortales** que lo presencien tiran **Coraje / 8 para evitar el miedo** a las sombras monstruosas (**-1 a todas las tiradas** mientras dure la escena) o caerán en pánico y huirán.

Evitar miedo (mortal o animal)	Coraje / 8

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n2

Last update: **30/04/2024 17:35**