• Juego de Sombras

Este poder concede al vampiro un control limitado sobre las sombras y otra oscuridad ambiental. Aunque el vampiro no puede “crear” tinieblas, sí puede extender y solapar las existentes para generar zonas oscuras. Este poder también permite al vampiro separar las sombras de los cuerpos que las proyectan, llegando incluso a moldear la oscuridad para crear la sombra de objetos que no existen realmente.

Cuando un vampiro tenga el control sobre una sombra u oscuridad, ésta logrará una presencia mística tangible mientras se mantenga bajo su poder. Según diversos relatos, este “material” puede espesarse, enfriarse y calentarse para dañar o incluso asfixiar a las víctimas. Algunos vampiros especialmente crueles aseguran haber matado a mortales ahogándolos con sus propias sombras.

Sistema

Gasto de Sangre	1 punto de sangre.

- Dura **una escena**.
- **No requiere concentración** activa.
- Los **mortales y animales** que lo presencien tiran **Coraje / 8 para evitar el miedo** a las sombras monstruosas (**-1 a todas las tiradas** mientras dure la escena).
- Sólo afecta a un objeto o criatura.
- Ocultación:
  - +1 dado a Sigilo.
  - +1 dificultad para recibir ataques a distancia.
  - Puede afectar a un grupo inmóvil.
- Intimidación:
  - +1 dado a Intimidación.
- Hostigación:
  - -1 dado de Resistencia.

Evitar miedo (mortal o animal)	Coraje / 8

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n1?rev=1714487940

Last update: **30/04/2024 16:39**