

• Juego de Sombras

Este poder concede al vampiro un control limitado sobre las sombras y otra oscuridad ambiental. Aunque el vampiro no puede “crear” tinieblas, sí puede extender y solapar las existentes para generar zonas oscuras. Este poder también permite al vampiro separar las sombras de los cuerpos que las proyectan, llegando incluso a moldear la oscuridad para crear la sombra de objetos que no existen realmente.

Cuando un vampiro tenga el control sobre una sombra u oscuridad, ésta logrará una presencia mística tangible mientras se mantenga bajo su poder. Según diversos relatos, este “material” puede espesarse, enfriarse y calentarse para dañar o incluso asfixiar a las víctimas. Algunos vampiros especialmente crueles aseguran haber matado a mortales ahogándolos con sus propias sombras.

Sistema

Gasto de Sangre 1 punto de sangre.

- Dura **una escena**.
- **No requiere concentración** activa.
- **Sólo afecta a un objeto o criatura**.
- **Ocultación**: esconderse en las sombras.
 - **+1 Sigilo**.
 - **+1 dificultad** para **recibir ataques a distancia**.
 - **Puede afectar a un grupo inmóvil**.
- **Intimidación**: parecer más amenazante.
 - **+1 Intimidación**.
- **Hostigación**: acosar a un enemigo.
 - **-1 Resistencia**.
 - Si la resistencia baja a 0, los mortales comienzan a **asfixiarse**.
- Los **mortales** que lo presencien tiran **Coraje / 8 para evitar el miedo** a las sombras monstruosas (**-1 a todas las tiradas** mientras dure la escena).

Evitar miedo (mortal o animal) Coraje / 8

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada



Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/obtenebracion/n1>

Last update: **30/04/2024 16:53**