La Senda del Sepulcro

Mediante la Senda del Sepulcro el vampiro puede ver, invocar y dar órdenes a los espíritus de los muertos. En niveles superiores el nigromante puede obligar al fantasma a permanecer en un determinado lugar u objeto, e incluso dañar a los wraiths directamente. Como muchos ámbitos de la Nigromancia

incluyen la relación con los fantasmas, esta es la senda más habitual que comienzan a estudiar los nigromantes.

Notas

Si un vampiro utiliza un poder de la Senda del Sepulcro en presencia de algo de gran importancia para el fantasma al que quiere afectar, la posibilidad de éxito en la activación se incrementa de forma drástica (reduce la dificultad de la tirada en -2). El objeto podría ser la bañera en la que el cuerpo mortal del fantasma se ahogó, la chatarra oxidada del coche en la que el cuerpo mortal del fantasma quedó atrapado en vida, o algo no relacionado con la muerte del fantasma, como su libro favorito o la habitación de un niño fantasmal

Poderes

No hay páginas en esta sección.

Crear un nuevo poder de La Senda del Sepulcro

Nuevo poder de La Senda del Sepulcro

Datos de la página
Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como "•••• Condicionamiento" o "••••• •• Condicionamiento máximo" (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como "n1" (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o "n6c" (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Informaci□n sobre el poder

Descripción * FIXME

Sistema * FIXME

Confirmar

Crear nuevo poder de Senda

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/nigromancia/la_senda_del_sepulcro/start?rev=1653935406

Last update: **30/05/2022 20:30**