

La Podredumbre de la Tumba

Esta senda procede de la observación del paso del tiempo sobre todas las cosas mortales. La piedra se deshace y el cuerpo se pudre hasta que no queda nada, un proceso de incesante fascinación para los antiguos vampiros del desaparecido clan Capadocio. De hecho, para los no muertos, el proceso de deterioro es una enfermedad fascinante que afecta a todo y todos salvo a ellos. Utilizando esta senda un practicante de [Nigromancia](#)

puede canalizar esa fuerza.

Poderes

- Destruir la Cáscara
- Rigor Mortis
- Marchitar
- Corromper la Carne No Muerta
- Disolver la Carne

[Crear un nuevo poder de La Podredumbre de la Tumba](#)

Nuevo poder de La Podredumbre de la Tumba

Datos de la página

Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como “•••• Condicionamiento” o “••••• •• Condicionamiento máximo” (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como “n1” (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o “n6c” (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Información sobre el poder

FIXME

Descripción * Tirada * Gasto de Sangre * Sistema *

FIXME

Confirmar

Crear nuevo poder de Senda

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/nigromancia/la_podredumbre_de_la_tumba/start

Last update: **12/06/2022 18:35**

