••••• Disolver la Carne

Esta habilidad devuelve la Senda de la Podredumbre de la Tumba al punto de partida, ya que permite que el poder de nivel uno, Destruir la Cáscara, afecte a los vampiros. Disolver la Carne permite al nigromante intentar convertir la carne vampírica en polvo o cenizas, como si el blanco hubiera sido quemado o expuesto a la luz del sol.

Sistema

Gasto de Sangre	2 puntos.
Gasto de Fuerza de Voluntad	1 punto.

El jugador **gasta dos puntos de sangre y un punto de Fuerza de Voluntad** mientras el vampiro extrae una cantidad de su vitae cargada con el poder de la tumba. Si rocía con ella a una única víctima vampírica en cualquier momento durante los turnos siguientes (la mayor parte de la sangre debe alcanzar a la víctima, de modo que arrojar unas pocas gotas no produce efecto) provoca que pedazos enteros del cuerpo de la víctima se deshagan en cenizas. El jugador **tira Fuerza de Voluntad / Resistencia de la víctima + 3**. Por cada éxito el objetivo recibe una herida agravada.

La carne no muerta dañada por este poder se convierte en polvo (desaparece a efectos prácticos) y si sobrevive, la víctima debe regenerarla con esfuerzo. El polvo indudablemente tiene propiedades místicas a las que diversos hechiceros podrían sacar partido. Cada herida infligida por esta habilidad representa la pérdida de cerca de una octava parte del peso del objetivo; el Narrador elige dónde se produce la pérdida (podría perderse de todo el cuerpo, dejando a la víctima algo más enjuta y con trozos de carne perdidos).

Regenerar partes del cuerpo se produce de forma similar a cuando se curan heridas agravadas al ritmo normal.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/nigromancia/la_podredumbre_de_la_tumba/n5

Last update: **12/06/2022 19:09**