•• Rigor Mortis

Uno de los primeros cambios que sucede a un cuerpo muerto es la rigidez; el cadáver se vuelve tan rígido como un tablón, congelado en una única pose. El vampiro que utilice Rigor Mortis es capaz de poner un cuerpo vivo o no muerto en ese estado utilizando únicamente su voluntad y su comprensión de las fuerzas de la decadencia.

El nigromante fuerza a su objetivo a quedarse rígido, incapaz de moverse sin un enorme esfuerzo de voluntad ya que sus propios músculos lo traicionan.

Sistema

Gasto de Fuerza de Voluntad	1 punto.
Tirada	Manipulación + Medicina / 7

El jugador **gasta un punto de Fuerza de Voluntad y tira Manipulación + Medicina / 7**. Cada éxito congela en su sitio al objetivo durante un turno. Un fallo indica la pérdida de un punto de Fuerza de Voluntad por parte del nigromante, mientras que un fracaso hace que el objetivo quede inmune frente al uso de la Podredumbre de la Tumba durante las próximas 24 horas. **El objetivo debe estar visible y a menos de 25 metros** para que este poder surta efecto. Un objetivo congelado se trata como si estuviera estacado (ver pág. 280).

Con una tirada de Fuerza de Voluntad / 7 y al menos dos éxitos el objetivo puede romper el rigor duran un turno. Si falla esta tirada para liberarse, recibe un nivel de daño contundente y pasa otro turno gastado y congelado.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/nigromancia/la_podredumbre_de_la_tumba/n2

Last update: **12/06/2022 18:39**