

Fortaleza

Aunque todos los vampiros poseen una constitución preternatural que hace que el daño mortal parezca inconsecuente, Fortaleza otorga un vigor y una dureza aún mayores que serían la envidia de un héroe de acción. Los Vástagos con este poder pueden ignorar los traumas más dolorosos y apenas sentir una ráfaga de balas. Esta Disciplina también ayuda a proteger de los azotes que todos los vampiros temen, como el fuego y la luz del sol. Los vampiros de los clanes Gangrel, Ravnos, Ventrue y de algunas líneas de sangre, poseen esta poderosa habilidad y la encuentran increíblemente útil.

Sistema

La puntuación de Fortaleza de un personaje se suma a su Resistencia a la hora de absorber el daño normal (contundente y letal). Un vampiro con esta Disciplina también **puede emplear sus círculos en ella para absorber daño agravado** (normalmente los vampiros no pueden absorber cosas como mordiscos de vampiros, garras de hombres lobo, efectos mágicos, fuego, luz solar o traumas físicos masivos). Por tanto, un Vástago con Fortaleza 3 podrá tirar tres dados para absorber daño agravado. Consulta la página [Mecánicas](#) para las reglas sobre la absorción y el daño.

Podere

No hay páginas en esta sección.

[Crear un nuevo poder de Fortaleza](#)

Nuevo poder de Fortaleza

Datos de la página

Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como “•••• Condicionamiento” o “••••• •• Condicionamiento máximo” (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como “n1” (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o “n6c” (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Información sobre el poder

FIXME

Descripción *

Tirada *

DELETEME

Gasto de Sangre *

DELETEME

Sistema *

FIXME

Crear nuevo poder de Disciplina

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/fortaleza/start>

Last update: **30/05/2022 20:26**

