•••• La Voz de la Locura

Con solo dirigirse en voz alta a una víctima el vampiro puede provocar ataques de rabia ciega o de miedo, obligando al objetivo a abandonar la razón y el pensamiento superior. Las víctimas serán acosadas por alucinaciones de sus demonios subconscientes y tratarán de huir o de destruir sus vergüenzas ocultas.

Al uso de este poder casi siempre le sigue la tragedia, aunque los Malkavian responsables suelen asegurar que no hacen más que animar a la gente a actuar “según su naturaleza”. Por desgracia para los vampiros implicados, existe un riesgo importante de caer presa de la voz del propio poder.

(Punto de sangre y tira Manipulación + Empatía (dificultad 7))

Sistema: Cada éxito permitirá afectar a un objetivo, aunque todas las víctimas potenciales deben poder oír la voz del vampiro. **Los afectados caerán inmediatamente en un frenesí o Rötschreck**. Los Vástagos y criaturas capaces de entrar en frenesí, como Lupinos, pueden hacer una tirada de frenesí o Rötschreck (a elección del Narrador) con **un +2 a la dificultad para resistirse**. Los mortales son afectados automáticamente y no podrán recordar lo que hicieron. **Un Vástago que utilice La Voz de la Locura también deberá hacer una tirada de frenesí o Rötschreck al activar el poder, aunque con un -1 a la dificultad normal**. Sin embargo si la tirada inicial para invocar este poder es un fallo, la tirada para resistir el frenesí es +1 sobre la dificultad normal. Si la tirada para invocar este poder es un fracaso, el vampiro que lo utiliza cae automáticamente en frenesí o Rötschreck.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/dementacion/n4?rev=1714399497

Last update: **29/04/2024 16:04**