••• Los Ojos del Caos

Este poder peculiar permite al vampiro aprovecharse de la fracturada sabiduría de su locura. Podrá escudriñar los “patrones” del alma de una persona, las convoluciones de la naturaleza interior de un vampiro o incluso los acontecimientos aleatorios de la naturaleza. Los vampiros con este poder pueden discernir la psicosis mejor oculta o lograr comprender el verdadero yo de los demás. Los Malkavian con Ojos del Caos suelen conocer (o por lo menos así lo aseguran) las jugadas y respuestas de la gran Yihad o los patrones del destino.

Sistema

Tirada	Percepción + Ocultismo / 6~9.

Este poder permite al vampiro determinar la verdadera Naturaleza de un objetivo (entre otras cosas). El Vástago se concentra durante un turno y el jugador **Percepción + Ocultismo**. La **dificultad dependerá** de la complejidad del patrón. Discernir **la Naturaleza de un extraño tendría dificultad 9, la de un conocido 8 y la de un viejo aliado 6**. El vampiro también podría **leer el mensaje oculto en una carta codificada (dificultad 7)**, o incluso **ver la mano invisible que rige acontecimientos como el patrón de la caída de las hojas (dificultad 6)**. Prácticamente todo contiene una naturaleza oculta, por muy trivial e insignificante que pueda ser. Los patrones están presentes en casi todas las cosas, pero a menudo son tan intrincados que pueden tener a un vampiro hechizado durante horas mientras trata de comprender su “mensaje”.

Se trata de un efecto poderoso, sometido a la interpretación. Se aconseja a los Narradores que utilicen este poder como una forma de introducir indicios de la trama en una Crónica, revelar una pista ignorada, predecir acontecimientos importantes o comunicar información importante que busca un jugador. Sin embargo, más importante que su uso es proporcionar la información de forma adecuada. Los secretos revelados con los Ojos del Caos no son hechos directos; son símbolos que atraen vagando en un mar de locura.

Describe los resultados de este poder con términos alegóricos: *“El hombre que se encuentra ante ti parece una tosca marioneta, con rasgos deslumbrantes pintados con pintura que brilla y sus hilos desaparecen en el cielo de la noche”*. Evita comunicar lo que dices directamente: *“descubres que ese ghoul es el servidor de un poderoso Matusalén”*.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/dementacion/n3

Last update: **13/06/2021 16:09**