Auspex

Esta Disciplina concede al vampiro unas sorprendentes capacidades sensoriales. Aunque aumenta significativamente todos los sentidos, no se trata más que del comienzo. A medida que se gana poder el Vástago podrá percibir las auras psíquicas que fluyen a su alrededor, e incluso proyectar su mente dentro de los pensamientos de otros. Además, Auspex puede perforar los disfraces creados con Ofuscación y Quimerismo.

A pesar de todo, un vampiro debe tener cuidado para que su sensibilidad aumentada no le haga distraerse por las cosas bellas o quedar aturdido por los ruidos fuertes y los olores intensos. Los sucesos repentinos o confusos pueden desorientar a un personaje con Auspex que no supere una tirada de Fuerza de Voluntad (dificultad 4). Cuanto más potente es la distracción mayor será la dificultad. Un fallo sobrecarga los sentidos del vampiro, "cegándolo" durante uno o dos turnos. Los Malkavian y los Toreador son especialmente susceptibles a este tipo de distracciones, mientras que los Tremere y los Tzimisce parecen más capaces de regular la entrada sensorial (aunque no sean inmunes a una sobrecarga ocasiona]).

Una elevada Percepción siempre es útil a la hora de emplear Auspex. Cuanto mejor sea la tirada mayor será el grado de información que logre el personaje.

Poderes

Colores del Aura
Ver lo Invisible
• Sentidos Agudizados
•• Percepción del Aura
••• El Toque del Espíritu
•••• Telepatía
••••• Proyección Psíquica
••••• • Clarividencia
••••• • Comunicación Telepática
••••• • Predicción

Crear un nuevo poder de Auspex

Nuevo poder de Auspex

Datos de la página
Título de la página *

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como "•••• Condicionamiento" o "••••• •• Condicionamiento máximo" (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como "n1" (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o "n6c" (de nuevo, sin las comillas) para el tercer

poder de nivel 6 de una Disciplina.

Datos del poder

Descripción * FIXME Tirada * DELETEME Gasto de Sangre * DELETEME Sistema * FIXME

Crear nuevo poder de Disciplina

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/auspex/start?rev=1633950819

Last update: **11/10/2021 13:13**