

Auspex

Esta Disciplina concede al vampiro unas sorprendentes capacidades sensoriales. Aunque aumenta significativamente todos los sentidos, no se trata más que del comienzo. A medida que se gana poder el Vástago podrá percibir las auras psíquicas que fluyen a su alrededor, e incluso proyectar su mente dentro de los pensamientos de otros. Además, Auspex puede [perforar los disfraces creados con Ofuscación y Quimerismo](#).

A pesar de todo, un vampiro debe tener cuidado para que su sensibilidad aumentada no le haga distraerse por las cosas bellas o quedar aturdido por los ruidos fuertes y los olores intensos. [Los sucesos repentinos o confusos pueden desorientar a un personaje con Auspex que no supere una tirada de Fuerza de Voluntad \(dificultad 4\)](#). Cuanto más potente es la distracción mayor será la dificultad. [Un fallo sobrecarga los sentidos del vampiro, “cegándolo” durante uno o dos turnos](#). Los Malkavian y los Toreador son especialmente susceptibles a este tipo de distracciones, mientras que los Tremere y los Tzimisce parecen más capaces de regular la entrada sensorial (aunque no sean inmunes a una sobrecarga ocasional).

Una elevada Percepción siempre es útil a la hora de emplear Auspex. Cuanto mejor sea la tirada mayor será el grado de información que logre el personaje.

Poderes

[Colores del Aura](#)

[Ver lo Invisible](#)

• Sentidos Agudizados

•• Percepción del Aura

••• El Toque del Espíritu

•••• Telepatía

••••• Proyección Psíquica

•••••• Clarividencia

•••••• Comunicación Telepática

•••••• Predicción

[Crear un nuevo poder de Auspex](#)

Nuevo poder de Auspex

Datos de la página

Título de la página *

Será el [título mostrado al inicio de la página](#), así como en los [enlaces de las listas](#). Debería ser algo como “•••• Condicionamiento” o “•••••• Condicionamiento máximo” (sin las comillas).

Nombre del fichero *

Es el [nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina](#). Debería ser algo como “n1” (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o “n6c” (de nuevo, sin las comillas) para el tercer

poder de nivel 6 de una Disciplina.

Información sobre el poder

FIXME

Descripción *

FIXME

Tirada *

Gasto de Sangre *

Sistema *

Crear nuevo poder de Disciplina

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**



Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/auspex/start>

Last update: **30/05/2022 20:25**