

••••• • Comunicación Telepática

Telepatía permite a un personaje recoger sólo los pensamientos superficiales de otros individuos, y hablar con uno al mismo tiempo. Con Comunicación Telepática, un personaje puede crear un enlace entre su mente y la de otros sujetos, permitiéndole conversar con palabras, conceptos e imágenes sensoriales a la velocidad del pensamiento (y sin la necesidad de gasto de Fuerza de Voluntad, al contrario que en Telepatía).

Los vampiros con este nivel de **Auspex**

pueden actuar de “operadoras de centralita”, creando una malla telepática que permite a todos los participantes compartir pensamientos con uno o todos los demás miembros de la red según prefieran.

Sistema

Tirada Carisma + Empatía / Fuerza de Voluntad actual del objetivo

El jugador **tira Carisma + Empatía / Fuerza de Voluntad actual del objetivo para establecer contacto**, aunque un sujeto que se muestre dispuesto puede permitir el acceso al vampiro y de esta manera obviar la necesidad de una tirada. El alcance máximo hasta el que se puede contactar con un sujeto y la cantidad máxima de individuos que pueden conectar simultáneamente con este poder depende del valor de **Auspex**

del vampiro que inicia el contacto (consulta la tabla debajo).

Valor de Auspex	Nº de Objetivos	Alcance
6	3 sujetos	500 millas/800 km
7	Puntuación de Percepción	1000 millas/1500 km
8	Percepción + Empatía	500 millas/800 km por punto de Inteligencia.
9	2x (Percepción + Empatía)	1000 millas/1500 km por punto de Inteligencia.

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/auspex/n6b?rev=1633872498>

Last update: **10/10/2021 15:28**

