

# ••••• • Comunicación Telepática

**Telepatía** permite a un personaje recoger sólo los pensamientos superficiales de otros individuos, y hablar con uno al mismo tiempo. Con Comunicación Telepática, un personaje puede crear un enlace entre su mente y la de otros sujetos, permitiéndole conversar con palabras, conceptos e imágenes sensoriales a la velocidad del pensamiento (y sin la necesidad de gasto de Fuerza de Voluntad, al contrario que en Telepatía).

Los vampiros con este nivel de **Auspex**

pueden actuar de “operadoras de centralita”, creando una malla telepática que permite a todos los participantes compartir pensamientos con uno o todos los demás miembros de la red según prefieran.

## Sistema

**Tirada** Carisma + Empatía / Fuerza de Voluntad actual del objetivo

El jugador **tira Carisma + Empatía / Fuerza de Voluntad actual del objetivo para establecer contacto**, aunque un sujeto que se muestre dispuesto puede permitir el acceso al vampiro y de esta manera obviar la necesidad de una tirada. El alcance máximo hasta el que se puede contactar con un sujeto y la cantidad máxima de individuos que pueden conectar simultáneamente con este poder depende del valor de **Auspex**

del vampiro que inicia el contacto (consulta la tabla debajo).

| Valor de <b>Auspex</b> | Nº de Objetivos           | Alcance  |
|------------------------|---------------------------|--|
| 6                      | 3 sujetos                 | 500 millas/800 km                              |
| 7                      | Puntuación de Percepción  | 1000 millas/1500 km                            |
| 8                      | Percepción + Empatía      | 500 millas/800 km por punto de Inteligencia.   |
| 9                      | 2x (Percepción + Empatía) | 1000 millas/1500 km por punto de Inteligencia. |

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/auspex/n6b?rev=1633872498>

Last update: **10/10/2021 15:28**

