••••• • Comunicación Telepática

Telepatía permite a un personaje recoger sólo los pensamientos superficiales de otros individuos, y hablar con uno al mismo tiempo. Con Comunicación Telepática, un personaje puede crear un enlace entre su mente y la de otros sujetos, permitiéndole conversar con palabras, conceptos e imágenes sensoriales a la velocidad del pensamiento (y sin la necesidad de gasto de Fuerza de Voluntad, al contrario que en Telepatía).

Los vampiros con este nivel de Auspex

pueden actuar de “operadoras de centralita”, creando una malla telepática que permite a todos los participantes compartir pensamientos con uno o todos los demás miembros de la red según prefieran.

Sistema

Tirada	Carisma + Empatía / Fuerza de Voluntad actual del objetivo

El jugador **tira Carisma + Empatía / Fuerza de Voluntad actual del objetivo para establecer contacto**, aunque un sujeto que se muestre dispuesto puede permitir el acceso al vampiro y de esta manera obviar la necesidad de una tirada. El alcance máximo hasta el que se puede contactar con un sujeto y la cantidad máxima de individuos que pueden conectar simultáneamente con este poder depende del valor de Auspex

del vampiro que inicia el contacto (consulta la tabla debajo).

Valor de Auspex	Nº de Objetivos	Alcance
Auspex 6	3 sujetos	500 millas/800 km
Auspex 7	Puntuación de Percepción	1000 millas/1500 km
Auspex 8	Percepción + Empatía	500 millas/800 km por punto de Inteligencia.
Auspex 9	2x (Percepción + Empatía)	1000 millas/1500 km por punto de Inteligencia.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/auspex/n6b?rev=1633872498

Last update: **10/10/2021 15:28**