

# Ver lo Invisible

[Auspex](#) permite a los Vástagos percibir muchas cosas que quedan más allá de la percepción mortal. Entre sus múltiples usos, esta Disciplina puede detectar la presencia de seres sobrenaturales ocultos a la visión normal (un vampiro empleando [Ofuscación](#), un mago con un manto de invisibilidad, un fantasma) o atravesar las ilusiones creadas mediante [Quimerismo](#).

Nota: La “visión normal” incluye el uso regular de la habilidad de Consciencia.

## Ofuscación

Cuando un vampiro trata de utilizar sus percepciones agudizadas para descubrir a un vampiro oculto con [Ofuscación](#)

lo conseguirá si su puntuación en [Auspex](#)

es mayor que la de [Ofuscación](#)

del objetivo y si tiene éxito en una tirada de Percepción + Consciencia (la dificultad es igual a 7 menos el número de puntos en que la Disciplina de [Auspex](#)

superar a la de [Ofuscación](#)

). Si la [Ofuscación](#)

del objetivo supera al [Auspex](#)

, permanecerá oculto. Si las dos puntuaciones son iguales ambos personajes harán una tirada enfrentada de Percepción + Consciencia (usuario de [Auspex](#)

) contra Manipulación + Subterfugio (usuario de [Ofuscación](#)

). La dificultad de ambas tiradas es 7, y el personaje con más éxitos gana.

## Quimerismo

Del mismo modo, los Vástagos con [Auspex](#)

pueden tratar de perforar las ilusiones creadas con Quimerismo. Para ello se deberá intentar activamente superar el engaño (es decir, el jugador debe decirle al Narrador que su personaje está intentando detectar una ilusión). Los dos vampiros compararán sus puntuaciones, del mismo modo que con [Ofuscación](#)

. El proceso es idéntico al explicado para esa Disciplina.

## Otros poderes

Como los poderes de seres como los magos y los fantasmas funcionan de modo distinto a las Disciplinas vampíricas, no se puede aplicar una simple comparación de puntuaciones. Para simplificar las cosas, los dos personajes harán una tirada enfrentada. El vampiro utilizará Percepción + Consciencia y el otro Manipulación + Subterfugio. De nuevo la dificultad será 7, ganando aquel que obtenga más éxitos.

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/auspex/invisible>

Last update: **13/06/2021 16:09**

