

# Animalismo

La Bestia reside dentro de todas las criaturas, desde las cucarachas escurridizas y las ratas acechantes hasta los lobos salvajes e incluso los poderosos y antiguos vampiros.

Animalismo permite al vampiro amplificar su naturaleza intensamente primordial. No solo podrá comunicarse telepáticamente con las bestias inferiores, sino que también proyectará su propia fuerza de voluntad sobre ellas, obligándolas a cumplir sus deseos. Además, a medida que el vampiro crezca en poder podrá utilizar Animalismo para controlar a la Bestia que reside en los mortales, e incluso en otros seres sobrenaturales.

Un vampiro que carezca de esta Disciplina y de la Técnica Trato con Animales repelerá a las bestias, que se mostrarán inquietas en su presencia, a menudo hasta el punto de huir o de atacar. Por el contrario, los vampiros que poseen esta Disciplina emiten un aura dominante y atrayente sobre las criaturas inferiores.

El Animalismo suele ser habitual entre los vampiros de los clanes Gangrel y Nosferatu. Los Rasgos de Manipulación y Carisma son importantes para el uso de los poderes de esta Disciplina. Cuanto más fuerte es la personalidad de un vampiro más fácilmente influirá en las criaturas.



## Poderes

- Susurros Salvajes
- La Llamada
- Reprimir a la Bestia
- Comunión de Espíritus
- Apartar a la Bestia

## Crear un nuevo poder de Animalismo

### Nuevo poder de Animalismo

Datos de la página

Título de la página \*

Será el título mostrado al inicio de la página, así como en los enlaces de las listas. Debería ser algo como “•••• Condicionamiento” o “••••• •• Condicionamiento máximo” (sin las comillas).

Nombre del fichero \*

Es el nombre que tendrá el fichero de la página para este poder de Disciplina. Debería ser algo como “n1” (sin las comillas) para un poder de nivel 1, o “n6c” (de nuevo, sin las comillas) para el tercer poder de nivel 6 de una Disciplina.

Datos del poder

Nombre de la Disciplina *	<input type="text"/>	Descripción *	<div>FIXME</div>	Tirada *	<input type="text" value="DELETEME"/>	Gasto de
Sangre *	<input type="text" value="DELETEME"/>	Sistema *	<div>FIXME</div>	Crear nuevo poder de Disciplina		

**TODO:** arreglar *regex*: `/^(•{5}\s)*•{1,5}(\s[A-Za-zÁ-Úá-ú]+)+$/` “\*\*Debería ser algo como •••• Condicionamiento o ••••• •• Condicionamiento máximo.”

From:

<https://vtm.mordlands.net/> - La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada

Permanent link:

<https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/animalismo/start?rev=1629205274>

Last update: **17/08/2021 15:01**

