••• Reprimir a la Bestia

Un vampiro que desarrolla este poder puede imponer su voluntad sobre un mortal (animal o humano), subyugando a su Bestia Interior. De este modo se reprimen las emociones poderosas o agresivas (esperanza, furia, inspiración) del objetivo. El Vástago debe tocar a la “víctima” o mirarla a los ojos para poder ejercer su poder.

Los mortales que carecen del fuego de su Bestia Interior son muy tratables, y reaccionan a las situaciones más extremas con indiferencia. Hasta el humano más arrojado y enérgico se vuelve apático e indiferente. Uno especialmente sensible podría sufrir un trastorno fóbico.

Los diferentes clanes evocan este poder de formas diferentes, aunque los efectos sean idénticos. Los Tzimisce lo llaman Amedrentar a la Bestia, ya que obligan al débil espíritu mortal a acurrucarse temeroso ante la propia Bestia del vampiro. Los Nosferatu hablan de la Canción de la Serenidad, ya que aplacan a la Bestia hasta llevarla a un estado de total complacencia que les permite alimentarse de la víctima sin problemas. Los Gangrel obligan al espíritu mortal a someterse al miedo o a la apatía, según sea la naturaleza del vampiro

Sistema

Tirada	**Manipulación + Intimidación / 7** *(miedo)*, o **Manipulación + Empatía / 7** *(complacencia)*.

- **Acción extendida**, requiere tantos éxitos como puntos de FV actual.
- Un **fallo** implica **empezar de cero**.
- Un **fracaso** implica que **no se puede repetir contra el mismo objetivo durante toda la escena**.
- Mortales:
  - No puede emplear Fuerza de Voluntad.
  - Cesa la resistencia mental o física.
  - No se defiende al atacar.
    - Se le permite tirar FV / 6 si su vida se ve amenazada (extendida, 1 vez al día).
- Vampiros:
  - Durante el **frenesí**, **permite al objetivo volver a tirar para salir** de él.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/animalismo/n3?rev=1713995083

Last update: **24/04/2024 23:44**