••• Reprimir a la Bestia

Un vampiro que desarrolla este poder puede imponer su voluntad sobre un mortal (animal o humano), subyugando a su Bestia Interior. De este modo se reprimen las emociones poderosas o agresivas (esperanza, furia, inspiración) del objetivo. El Vástago debe tocar a la “víctima” o mirarla a los ojos para poder ejercer su poder.

Los mortales que carecen del fuego de su Bestia Interior son muy tratables, y reaccionan a las situaciones más extremas con indiferencia. Hasta el humano más arrojado y enérgico se vuelve apático e indiferente. Uno especialmente sensible podría sufrir un trastorno fóbico.

Los diferentes clanes evocan este poder de formas diferentes, aunque los efectos sean idénticos. Los Tzimisce lo llaman Amedrentar a la Bestia, ya que obligan al débil espíritu mortal a acurrucarse temeroso ante la propia Bestia del vampiro. Los Nosferatu hablan de la Canción de la Serenidad, ya que aplacan a la Bestia hasta llevarla a un estado de total complacencia que les permite alimentarse de la víctima sin problemas. Los Gangrel obligan al espíritu mortal a someterse al miedo o a la apatía, según sea la naturaleza del vampiro

Sistema

Tirada	**Manipulación + Intimidación / 7** *(miedo)*, o **Manipulación + Empatía / 7** *(complacencia)*.

1. Acción extendida, requiere tantos éxitos como puntos de FV actual.
2. Un fallo implica empezar de cero.
3. Un fracaso implica que no se puede repetir contra el mismo objetivo durante toda la escena.
4. Mortales:
    1. No puede emplear Fuerza de Voluntad.
    2. Cesa la resistencia mental o física.
    3. No se defiende al atacar.
        1. Se le permite tirar FV / 6 si su vida se ve amenazada (extendida, 1 vez al día).
5. Vampiros:
    1. Durante el frenesí, permite al objetivo volver a tirar para salir de él.

From:
https://vtm.mordlands.net/ - **La vida es una pasada con Vampiro: La Mascarada**

Permanent link:
https://vtm.mordlands.net/wiki/disciplinas/animalismo/n3?rev=1713994988

Last update: **24/04/2024 23:43**